



## Nutzungsbedingungen App Rocket (AGB)

Allgemeine Geschäftsbedingungen für die Erstellung und Bereitstellung von mobilen Applikationen (Apps).

### 1. App Rocket

App Rocket ein Projekt der Digital Rocket UG, Ludwig-Jost-Allee 6, 65929 Frankfurt. App Rocket bietet ein Redaktionssystem (Content Management System im folgenden CMS) zur Erstellung von mobilen Applikationen ("Apps") sowie Webseiten, die zur Nutzung mit mobilen Endgeräten optimiert sind. App Rocket bietet als kostenpflichtigen Service die Erstellung einer nativen App und einer Web App mit Hilfe eines Online-Konfigurators an, der für die Kunden nach Ihrer Registrierung auf dem CMS zur Nutzung bereit steht. App Rocket wird das Angebot an zusätzlichen Services und Modulen stetig erweitern und aktuellen Entwicklungen anpassen. Den genauen Umfang der Angebote regelt § 7 dieser Nutzungsbedingungen. Sämtliche Angebote und diese Nutzungsbedingungen richten sich an Unternehmer im Sinne von § 14 BGB. Durch die Verwendung bereits einzelner Leistungen der App Rocket, erklären Sie sich mit den folgenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen einverstanden zu sein.

### 2. Anwendungsbereich

Die vorliegenden Nutzungsbedingungen regeln die Nutzung des Redaktionssystems (CMS) sowie die Nutzung der auf dem CMS angebotenen Services und Module durch ordnungsgemäß angemeldete Teilnehmer.

### 3. Änderung der Nutzungsbedingungen

App Rocket behält sich vor, diese Nutzungsbedingungen von Zeit zu Zeit zu aktualisieren. App Rocket wird die Kunden über die Änderung jeweils informieren und die geänderten Nutzungsbedingungen zum Download bereithalten. Die Nutzung des Redaktionssystems (CMS) und insbesondere von Services und Modulen richtet sich dann nach den geänderten Nutzungsbedingungen. Apps oder Webseiten, die auf dem CMS zuvor erstellt wurden, können auch weiterhin zu den bei ihrer Erstellung geltenden Nutzungsbedingungen verwendet werden, bis die Parteien sich auf eine Änderung der Nutzungsbedingungen auch für diese Apps einigen.

### 4. Anmeldung, Verantwortung für den Account

1. Die Nutzung des Redaktionssystems (CMS) setzt eine Anmeldung mit Einrichtung eines Accounts voraus. Einen Account können ausschließlich unbeschränkt geschäftsfähige, natürliche Personen, Personengesellschaften und juristischen Personen einrichten. Ein Anspruch auf Annahme der Anmeldung besteht nicht.
2. Sie können das CMS persönlich, durch ihre Organe oder Mitarbeiter nutzen. Eine Nutzung durch „Bots“, Programme oder sonst in automatisierter Form ist nicht gestattet.
3. Bei der Anmeldung müssen Sie Ihren vollständigen, richtigen Name oder die eingetragene Firma sowie eine gültige E-Mail-Adresse angeben. Sie müssen berechtigt sein, diese E-Mail zu verwenden. Sie müssen sicherstellen, dass Sie über diese E-Mail erreichbar sind.
4. Sie sind verpflichtet, Ihre Daten (insbesondere die Kontaktdaten) stets aktuell zu halten und App Rocket unverzüglich über Änderungen zu informieren.
5. Sie sind verantwortlich dafür, dass der Account keinem Dritten zugänglich gemacht wird und dass Benutzername und Passwort vor dem Zugriff Dritter geschützt werden.
6. Für sämtliche Handlungen, die unter Verwendung von Benutzername und Passwort vorgenommen werden, sind Sie wie für eigenes Handeln verantwortlich. Dies gilt nicht, wenn Sie die missbräuchliche Verwendung

nicht zu vertreten haben, insbesondere Benutzername und Passwort vor dem Zugriff Dritter nachweislich geschützt haben.

7. Sie sind verpflichtet, App Rocket unverzüglich zu informieren, wenn es zu einer missbräuchlichen Nutzung seines Passwortes oder Accounts gekommen ist oder Sie wissen oder befürchten, dass Dritte von seinem Passwort oder Account Kenntnis erlangt haben.

## **5. Verantwortung für Inhalte und Verbot illegaler Nutzung**

1. Jeder Kunde ist dafür verantwortlich, durch die Bezeichnung des Accounts, der mobilen Webseiten, der Apps etc. nicht in Rechte Dritter, insbesondere Namens-, Werktitel- oder Markenrechte oder sonstige gewerbliche Schutzrechte einzugreifen.  
Für die Inhalte der mobilen Webseiten und der Apps ist ausschließlich der jeweilige Kunde verantwortlich.
2. Jede Nutzung des CMS für rechtswidrige Zwecke ist untersagt. Bei jeder Nutzung sind die geltenden Gesetze, insbesondere Urheberrecht, Wettbewerbsrecht, Datenschutzrecht, Strafrecht etc. zu beachten. Jeder Verstoß kann zur Kündigung berechtigen. Es ist nicht zulässig, Inhalte einzustellen oder zu verwenden, die obszön, beleidigend, verleumderisch, gewalttätig, gewaltverherrlichend, rassistisch, fremdenfeindlich, pornographisch, eindeutig sexuell Handlungen darstellen und oder so verstanden werden können.
3. Sie dürfen keine Inhalte einstellen, die nicht offensichtlich zur Erstellung einer App oder Nutzung eines anderen angebotenen Dienstes erforderlich bzw. gedacht sind.
4. Es ist ausdrücklich untersagt, Viren, Würmer oder anderen schädlichen Code auf die CMS hoch zu laden oder per E-Mail zu versenden.

## **6. Freistellung von Ansprüchen Dritter**

1. Sie sind verpflichtet, App Rocket auf erstes Anfordern von sämtlichen Ansprüchen freizustellen, welche Dritte aufgrund Ihrer Nutzung der CMS, ihrer Dienstleistungen, insbesondere im Zusammenhang mit Web-Apps und nativen Apps wegen Verletzung von Urheberrechten, Markenrechten, sonstigen gewerblichen Schutzrechten oder anderen Rechten geltend machen.
2. App Rocket wird Sie unverzüglich unterrichten, wenn solche Ansprüche geltend gemacht werden und Ihnen alle erforderlichen Informationen zur Verfügung stellen.
3. Machen Dritte Ansprüche gegen App Rocket aufgrund von angeblichen Rechtsverletzungen geltend, ist App Rocket berechtigt, die entsprechenden Inhalte bis zur endgültigen Klärung der geltend gemachten Ansprüche zu löschen, insbesondere ihre Zugänglichkeit im Internet zu unterbinden.

## **7. Vertragsgegenstand, Leistungen von App Rocket**

1. Mit Einrichtung des Account erwerben Sie das Recht, die Angebote (Web-App, Premium-App, Enterprise-App) von App Rocket während der Dauer des Vertrages zu nutzen.
2. Bestandteil des Redaktionssystems (CMS) ist die Möglichkeit, eine Web oder native App zu erstellen. Die Web App basiert auf HTML5 und wird über den Browser aufgerufen. Sie ist optimiert für die Nutzung in mobilen Geräten. Spezielle Funktionen der mobilen Geräte (GPS, Kamera etc.) können anders als bei einer nativen App nicht genutzt werden.
3. Geringfügige Abweichungen in Design und Layout, aufgrund der unterschiedlichen technologischen Programmierung liegen, sind nicht von App Rocket zu vertreten.
4. Die App wird nach Erstellung durch App Rocket gepublished. Der Verwender hat keinen Anspruch auf umgehende Veröffentlichung. Die Veröffentlichung hängt vom jeweiligen Appstore ab.
5. Native Apps können auch Gerätefunktionen (GPS, Kamera etc.) nutzen. Die Entscheidung über die Aufnahme der nativen App in den jeweiligen App Store trifft der Betreiber des App Store in eigener Verantwortung (URI Apple AGB <http://www.apple.com/legal/internet-services/itunes/de/terms.html#APPS>,

Google Play Store [https://play.google.com/intl/de\\_de/about/play-terms.html](https://play.google.com/intl/de_de/about/play-terms.html). Auf diese Entscheidung hat App Rocket keinen Einfluss. Mit Einreichen beim jeweiligen App-Store unterliegt die native App den für diesen Webstore geltenden Bedingungen. Diese können beim jeweiligen App-Store eingesehen werden. Dies unterliegt dem alleinigen Verantwortungsbereich des Nutzers.

6. Web App, native App und sonstige Dienste werden nur im ausführbaren Code und ohne Dokumentation übergeben. Sie haben keinen Anspruch auf Herausgabe von Quellcode, Entwurfsmaterial oder sonstigen Informationen.
7. Der genaue Umfang der einzelnen Angebote ist auf der CMS detailliert beschrieben. App Rocket kann die Angebote auf der CMS jederzeit erweitern oder einschränken. Sie haben keinen Anspruch darauf, dass bestimmte Angebote auch in Zukunft auf der CMS zur Verfügung stehen. Bestellte Angebote stehen Ihnen während der Vertragsdauer zur Verfügung. App Rocket ist jedoch berechtigt, einzelne Leistungen unter Berücksichtigung der in § 9 geregelten Kündigungsfristen zu kündigen.

## **8. Nutzungsrechte, Veröffentlichung von nativen Apps**

1. Sie erwerben mit Erstellung der Web App bzw. nativen App oder mit Nutzung der übrigen Dienste das Recht, diese Leistungen während der Vertragsdauer zu nutzen. Mit Vertragsende enden die Ihnen nach diesem Vertrag eingeräumten Nutzungsrechte.
2. Die Nutzungsrechte an den von Ihnen eingestellten Inhalten verbleiben bei Ihnen. App Rocket ist berechtigt, Web Apps, native Apps und sonstige Inhalte im Rahmen des Vertrages auf der eigenen Internetseite und in den jeweiligen App Stores im eigenen Namen zu veröffentlichen. Dazu erhält App Rocket nicht ausschließliche, übertragbare, räumlich unbeschränkte Rechte zur Nutzung der Inhalte während der Dauer des Vertrages. Das Nutzungsrecht endet auch, wenn Sie die Inhalte löschen.
3. App Rocket ist außerdem berechtigt, für die Nutzer die nach den Bedingungen des jeweiligen App Stores zu übertragenden Nutzungsrechte zu übertragen und die Bedingungen des jeweiligen App Store zu akzeptieren. Die Löschung von nativen Apps richtet sich nach den Bedingungen des jeweiligen App Store. Nach Kündigung des Vertrages oder wenn Sie um Löschung einer nativen App bitten, wird die Löschung der nativen App veranlasst.
4. Auch nach dem Entfernen der Inhalte aus dem Account und den App Stores können Kopien davon außerhalb des Einflussbereichs von App Rocket vorhanden sein.
5. App Rocket wird das Nutzungsrecht eingeräumt, die für den Verwender erstellte App auf der Homepage [www.app-rocket.de](http://www.app-rocket.de) als Referenz und den Verwender als Kunden anzugeben. Dieses Nutzungsrecht ist unwiderruflich und gilt für unbestimmte Zeit.
6. Der Zeitraum für die Erstellung einer Profi App von App Rocket beträgt 6 Wochen nach Abgabe aller besprochenen Materialien des Kunden.

## **9. Vertragsabschluss, Vertragsdauer, Kündigung**

1. Mit Einrichtung des Accounts kommt ein Vertrag über die Nutzung der Baukasten-Module zu Stande. Dieser Vertrag ist beidseitig zum Ende jeden Monats kündbar. Beide Vertragsparteien können den Vertrag jederzeit aus wichtigem Grund kündigen.
2. Der Vertrag über die kostenpflichtigen Dienste kommt zu Stande, mit Übermittlung der Zugangsdaten.
3. Beide Vertragsparteien können den Vertrag jederzeit aus wichtigem Grund kündigen. Ein wichtiger Grund liegt vor, wenn dem kündigenden Teil unter Berücksichtigung aller Umstände des Einzelfalls und unter Abwägung der beiderseitigen Interessen die Fortsetzung des Vertragsverhältnisses bis zum Ablauf der Kündigungsfrist nicht zugemutet werden kann. § 314 BGB gilt entsprechend.
4. Ihre Kündigung müssen Sie postalisch an App Rocket, Ludwig-Jost-Allee 6, 65929 Frankfurt oder per Mail

an support@app-rocket.de senden. Kündigungen per Telefon werden nicht als gültig akzeptiert.

5. Wird der Vertrag nicht Frist- oder Formgerecht gekündigt verlängert sich der Vertrag automatisch um einen weiteren Monat.
6. Bei Vertragsende, unabhängig vom Grund, wird der Account deaktiviert und es werden alle veröffentlichten Web Apps und nativen Apps sowie alle Inhalte des Account gelöscht. Ein Zugang zum Account und den Inhalten ist danach nicht mehr möglich.

#### **10. Vergütung, Fälligkeit, Rücklastschrift und Kündigung**

1. Der Nutzer wird vor der Buchung eines kostenpflichtigen Dienstes oder Produktes auf die jeweils entstehenden Kosten hingewiesen.
2. Die Rechnungen werden per E-Mail versendet. Bei Zustellungswunsch per Brief sind wir berechtigt, eine angemessene Bearbeitungsgebühr zu erheben.
3. Die Vergütung ist nach Veröffentlichung im App Store sofort, anschließend jeweils monatlich im Voraus bis zum dritten Werktag des Monats zu entrichten. Die Zahlungsmodalität wird im jeweiligem Auftrag festgehalten. Sämtliche nicht von App Rocket verursachten Kosten des Forderungseinzugs, insbesondere für Rücklastschriften wegen fehlender Deckung, falscher Angabe der Kreditkartennummer, sonstiger fehlerhafter Angaben oder unterlassener Mitteilung über Beendigung oder Wechsel der Kreditkartenverträge, sind in vollem Umfang von Ihnen zu tragen.
4. Sofern Sie mit fälligen Zahlungen trotz Mahnung mehr als zehn Tage in Verzug sind, ist App Rocket zur außerordentlichen Kündigung des Vertrages nach § 9 Abs. 3 berechtigt.
5. Bezahlte Gebühren, insbesondere für Erstellung und Einreichung von nativen Apps, können auch nicht erstattet werden. Dies gilt auch dann, wenn diese nativen Apps aus Gründen, die nicht von App Rocket zu vertreten sind, vom App Store nicht angenommen werden. Monatliche Kosten für native Apps sind jedoch nur zu entrichten, wenn diese vom App Store angenommen wurden.
6. App Rocket kann die Preise für sämtliche Angebote und Dienstleistungen jederzeit ändern.
7. Unter der Rubrik „Publish“ befinden sich vier verschiedene Unterrubriken: „App-Information“, „App.Icon“, „Screen-Shots“ und „Splash-Loading-Screen“. Diese Icons sind nach dem publishen auf dem Appstore gespeichert und können nicht über das CMS geändert werden. Nach dem publishen der App fällt für die vom Vertragspartner erbetene Änderung einer der Unterrubriken eine einmalige Gebühr an.

#### **11. Urheberrecht**

1. Die CMS, die Benutzeroberfläche sowie die Bestandteile von Web Apps und nativen Apps und sonstigen Diensten und Angeboten sind urheberrechtlich geschützt. Das Urheberrecht umfasst den Programmcode, die Dokumentation, das Erscheinungsbild, die Struktur und Organisation des Programms, alle Programmnamen und alle Logos.
2. Sämtliche Rechte an der Software und der zugehörigen Dokumentation, insbesondere die Ausübung sämtliche vermögensrechtlichen Befugnisse, stehen ausschließlich App Rocket zu. Sie erhalten nur die in dieser Vereinbarung geregelten Nutzungsrechte.

#### **12. Gewährleistung für Sach- und Rechtsmängeln**

1. App Rocket leistet soweit möglich Gewähr für die vereinbarte Beschaffenheit der bestellten Angebote und Dienste sowie dafür, dass Sie diese ohne Verstoß gegen Rechte Dritter i.S.d. § 5 vertragsgemäß nutzen können.
2. App Rocket hat einen Mangel, insbesondere einen Serverausfall, der auf höhere Gewalt zurückzuführen ist, nicht zu vertreten. Höhere Gewalt ist ein schadenverursachendes, unabwendbares Ereignis welches von außen, trotz äußerster vernünftigerweise zu erwartenden Sorgfalt auf die Sache einwirkt. Als höhere Gewalt gelten z.B. Naturkatastrophen jeder Art, Krieg, Terrorismus, Sabotage usw. Rechtsfolge ist, dass App Rocket nicht Schadenersatzpflichtig für Schäden solcher Art ist. Tritt ein Ereignis der höheren Gewalt ein, wird die Erfüllung der vertraglichen Pflichten - zumindest vorübergehend - suspendiert. Jeder

Vertragspartner hat die für ihn schädlichen Folgen der Störung oder Verzögerung der Leistung selbst zu tragen. Gegenseitige Ansprüche auf Ausgleich der Risikofolgen bestehen dann nicht.

3. App Rocket übernimmt keinerlei Haftung für nicht zugestellte Push-Nachricht des Kunden.
4. Bei der Darstellung einer App im jeweiligen App-Store kann es aufgrund der unterschiedlichen Screen-Größen zu Verzerrungen und Qualitätsunterschieden kommen. Hierfür übernimmt App Rocket keine Haftung.

### **13. Haftung**

1. Unabhängig vom Rechtsgrund haftet App Rocket in voller Höhe für Schäden aus der Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder fahrlässigen Pflichtverletzung von Lizenzgeber oder einer vorsätzlichen oder fahrlässigen Sichterletzung eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen von App Rocket beruhen, bei Fehlen einer garantierten Beschaffenheit im Sinne von § 443 BGB und für Schäden, die App Rocket oder ein Erfüllungsgehilfe oder gesetzlicher Vertreter von App Rocket vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht hat.
2. Bei der Verletzung einer wesentlichen Vertragspflicht, die für Sie entscheidend zum Abschluss des Vertrages war, haftet App Rocket, soweit kein in Abs. 1 genannter Fall vorliegt, nur für den vertragstypischen, bei Abschluss des Vertrages vernünftigerweise vorhersehbaren Schaden.
3. Jede weitere Haftung von App Rocket auf Schadenersatz oder Ersatz vergeblicher Aufwendungen ist ausgeschlossen. Die Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz bleibt davon unberührt.
4. App Rocket geht bei Abschluss des Vertrages davon aus, das 100.000 € pro Schadensfall, insgesamt jedoch 200.000 € maximal ausreichend sind, um den in Abs. 2 genannten, zu ersetzenden vertragstypischen, bei Vertragsschluss vernünftigerweise vorhersehbaren Schaden abzudecken.
5. Sollten Sie der Auffassung sein, dass das bei Ihnen bestehende Schadensrisiko durch die vorgenannten Beträge nicht abgedeckt ist, werden Sie App Rocket vor Vertragsabschluss auf diesen Umstand hinweisen, damit die Parteien eine angemessene Absicherung dieses zusätzlichen Risikos vereinbaren können.
6. Sie sind selbst für eine regelmäßige Sicherung Ihrer Daten verantwortlich. Jede Haftung für den Verlust von Daten ist deshalb auf jenen Wiederherstellungsaufwand beschränkt, der bei regelmäßiger und dem aktuellen technischen Standard entsprechender Sicherung der Daten eingetreten wäre.

### **14. Wettbewerbsverbot**

1. Der Annehmende ist verpflichtet für den Zeitraum des Vertrags und für einen Zeitraum von 24 Monaten nach Beendigung des Vertrags weder direkt noch über Dritte Dienstleistungen anzubieten, die App Rocket anbietet.
2. Für den Fall eines Verstoßes gegen das Wettbewerbsverbot wird eine Vertragsstrafe gem. § 14 unter Ausschluss der Einrede des Fortsetzungszusammenhangs zur Zahlung fällig.

### **15. Datenschutz, Datenübertragung**

1. App Rocket wird Ihre Daten nur im Rahmen dieses Vertragsverhältnisses nutzen und insbesondere die datenschutzrechtlichen Vorschriften beachten ([www.app-rocket.de/datenschutz.htm](http://www.app-rocket.de/datenschutz.htm)) App Rocket wird seine Mitarbeiter und Subunternehmer auf die Einhaltung des Datenschutzes verpflichten.
2. Die Vertragsabwicklung, insbesondere die Übertragung von Inhalten, Datenverarbeitung und Service können unverschlüsselt über Internet erfolgen.
3. App Rocket darf nach Absprache und Zustimmung des Kunden Werbung auf der App des Kunden platzieren.

4. App Rocket ist berechtigt, zur Vertragsabwicklung Subunternehmer einzuschalten und die von Ihnen eingestellten Inhalte und alle im Rahmen dieses Vertrages erhobenen personenbezogenen Daten an diese Subunternehmer zu übertragen bzw. diesen zugänglich zu machen.
5. App Rocket ist insbesondere berechtigt, die personenbezogenen Daten zur Zahlungsabwicklung und auch bereits für eine Bonitätsprüfung an den entsprechenden Dienstleister weiterzugeben.

Stand 01.01.2015